

TORNEO U10/U11 GRASSROOTS CHALLENGE
FESTA REGIONALE U10/U11 CATEGORIA PULCINI MISTI 2025/2026

In ottemperanza al [CU SGS n. 03 del 15/7/2025 - Programmazione Attività di Base](#) la stagione sportiva 2025/2026 si conclude con la Festa Regionale Pulcini U10/U11 Grassroots Challenge, che avrà luogo a **Prata di Pordenone (PN) - via Opitergina 93**, il giorno sabato 16/05/2026 con inizio alle ore 15.00 (in caso di maltempo sarà rinviata al giorno 17/05/2026 con inizio alle ore 9.30). Alla Festa Regionale parteciperanno i Club che si saranno distinti, oltre che per le capacità ed abilità tecniche dei tesserati e delle tesserate, anche per particolari connotazioni organizzative e didattiche, considerando la relativa GRADUATORIA DI MERITO a carattere territoriale.

La Festa Regionale Pulcini determinerà il Club che potrà partecipare al Grassroots Festival che avrà luogo al Centro Tecnico Federale di Coverciano (FI) il 13-14 Giugno 2026.

I club vincitori della FASE PRIMAVERILE del Torneo U10/U11 Grassroots Challenge 2025/2026, già suddivisi nei due gironi di riferimento, sono:

GIRONE A	GIRONE B
1ª PORDENONE I - ASD NUOVO PORDENONE 2024 FC	1ª UDINE - DONATELLO CALCIO SSD ARL
1ª TRIESTE - ASD SAN LUIGI CALCIO	1ª GORIZIA - ASD FIUMICELLO 2004
2ª UDINE - UDINESE CALCIO SPA	2ª PORDENONE - ASD POL. TAMAI CALCIO
1ª TOLMEZZO - ASD CAVAZZO	1ª GRADUATORIA PLUS - ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY

PROGRAMMA DELLA FESTA REGIONALE:

H 13.30 - Convocazione Club e Staff FIGC SGS

H 13.45 - Riunione tecnico-organizzativa con tecnici, dirigenti e dirigenti arbitro

H 14.30 - Appello delle squadre

H 14.35 - Ingresso delle squadre ed esibizione della banda e delle majorette

H 14.55 - Saluti iniziali

H 15.00 - Inizio fase 1

H 17.00 - Fine fase 1

H 17.20 - Inizio fase 2

H 18.40 - Fine fase 2

H 18.50 - Saluti finali e premiazioni

H 19.45 - "Terzo tempo fair play" per atleti e staff

MODALITÀ DI GIOCO:

L'attività si articola su 4 campi da gioco con porte 4x2m.

Ogni gara, della durata di 28 minuti di gioco, prevede due fasi da 4' ciascuno di situazioni di gioco 3c3 e 4c4 + duello e due tempi da 10' ciascuno di 7c7, da svolgersi come indicato dalla

Locandina interattiva (pubblicata in allegato al [CU SGS n. 03 del 15/7/2025 - Programmazione Attività di Base](#) e scaricabile dal seguente link: [FIGC-Attività-di-base-Format-Competizione](#)).

La squadra indicata a referto gara come “CLUB 1” inizierà la prima fase di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 attaccando la porta nel 3c3 in possesso palla e difenderà nel 4c4 in fase di non possesso. Durante la seconda fase di situazioni di gioco i compiti si invertono.

I giocatori NON impegnati nelle situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 svolgono i duelli 1c1, “supero l’avversario” e “mantengo il possesso”.

A- In caso di 14 giovani calciatori in distinta: i 7 giovani calciatori che scendono in campo durante la prima fase di 4’ di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 partecipano anche al primo tempo di gara 7c7; i 7 giocatori che non partecipano alla prima fase giocano obbligatoriamente durante la seconda fase di 4’ di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 e al secondo tempo di gara 7c7.

B- In caso di numerica inferiore ai 14 giovani calciatori in distinta: per completare la squadra è possibile schierare, sia nella seconda fase di situazioni di gioco pre gara 3c3 e 4c4 e sia nel secondo tempo di gara 7c7, qualunque giocatore a distinta che abbia partecipato al primo tempo di situazioni di gioco e di gara 7c7 purché venga mantenuta la stessa formazione (stessi 7 giocatori) tra seconda fase delle situazioni di gioco pre gara e secondo tempo di gara 7c7.

C- In caso di un numero superiore ai 14 atleti a distinta: i giocatori in esubero prenderanno obbligatoriamente parte alla prima fase di situazioni di gioco pre gara ed al primo tempo di gara 7c7 della partita successiva.

CALENDARIO FASE 1:

GIRONE VERDE CAMPO 1	GIRONE VERDE CAMPO 2	T	GIRONE ROSSO CAMPO 1	GIRONE ROSSO CAMPO 2
NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD - ASD CAVAZZO	ASD SAN LUIGI CALCIO - UDINESE CALCIO SPA	1	DONATELLO CALCIO SSD ARL - ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY	ASD FIUMICELLO 2004 - ASD POL. TAMAI CALCIO
DA = ASD SAN LUIGI CALCIO	DA = ASD CAVAZZO		DA = ASD FIUMICELLO 2004	DA = ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY
NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD - UDINESE CALCIO SPA	ASD SAN LUIGI CALCIO - ASD CAVAZZO	2	DONATELLO CALCIO SSD ARL - ASD POL. TAMAI CALCIO	ASD FIUMICELLO 2004 - ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY
DA = ASD CAVAZZO	DA = NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD		DA = ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY	DA = DONATELLO CALCIO SSD ARL
NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD - ASD SAN LUIGI CALCIO	ASD CAVAZZO - UDINESE CALCIO SPA	3	DONATELLO CALCIO SSD ARL - ASD FIUMICELLO 2004	ASD TRIESTE VICTORY ACADEMY - ASD POL. TAMAI CALCIO
DA = UDINESE CALCIO SPA	DA = NUOVO PORDENONE 2024 FC ASD		DA = ASD POL. TAMAI CALCIO	DA = DONATELLO CALCIO SSD ARL

*DA = DIRIGENTE ARBITRO

** T = TURNO DI GIOCO

Al termine della FASE 1 è stilata la Graduatoria di Merito che tiene conto, oltre ai risultati delle gare, anche delle connotazioni organizzative e didattiche dei Club (vedasi paragrafo sotto: “CRITERI PER LA DETERMINAZIONE DELLA GRADUATORIA DI MERITO 2025-2026”).
In base alla “graduatoria” sono definiti i Gironi della FASE 2.

GIRONI FASE 2:

GIRONE ORO	GIRONE AZZURRO
1 ^a Girone VERDE	3 ^a Girone VERDE
2 ^a Girone VERDE	4 ^a Girone VERDE
1 ^a Girone ROSSO	3 ^a Girone ROSSO
2 ^a Girone ROSSO	4 ^a Girone ROSSO

CALENDARIO FASE 2:

GIRONE ORO CAMPO 1	GIRONE ORO CAMPO 2	T	GIRONE AZZURRO CAMPO 1	GIRONE AZZURRO CAMPO 2
1 ^a Girone A - 2 ^a Girone B	2 ^a Girone A - 1 ^a Girone B	5	3 ^a Girone A - 4 ^a Girone B	4 ^a Girone A - 3 ^a Girone B
DA = DA DEFINIRE	DA = DA DEFINIRE		DA = DA DEFINIRE	DA = DA DEFINIRE
2 ^a Girone A - 2 ^a Girone B	1 ^a Girone A - 1 ^a Girone B	6	4 ^a Girone A - 4 ^a Girone B	3 ^a Girone A - 3 ^a Girone B
DA = DA DEFINIRE	DA = DA DEFINIRE		DA = DA DEFINIRE	DA = DA DEFINIRE

*DA = DIRIGENTE ARBITRO

** T = TURNO DI GIOCO

Nella FASE 2 si disputano solamente 2 partite e viene riportato in Graduatoria di merito il risultato ottenuto durante la FASE 1 con il Club con il quale si è già giocato.

Si ricorda che le partite saranno arbitrate da Dirigenti Arbitri messi a disposizione dai Club partecipanti, i Dirigenti Arbitro dovranno avere frequentato gli specifici Corsi per Dirigente Arbitro organizzati dalla FIGC SGS FVG e dovranno essere regolarmente tesserati per i club di appartenenza.

CRITERI PER LA DETERMINAZIONE DELLA GRADUATORIA DI MERITO 2025-2026

A- Attribuzione punteggio gara 7c7

Il risultato della “GARA” nasce dalla somma dei risultati dei due tempi di gara 7c7: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma “mini-gara”.

Ogni tempo di gara 7c7 vinto	1 punto
Ogni tempo di gara 7c7 pareggiato	1 punto
Ogni tempo partita 7c7 perso	0 punti

B- Attribuzione punteggio Situazioni di Gioco 3c3 e 4c4

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida delle “SITUAZIONI DI GIOCO”, verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della “GARA” per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.

C- Attribuzione punteggio incontro

Il PUNTEGGIO INCONTRO è determinato dalla somma dei risultati del PUNTEGGIO GARA (tempi di gioco 7c7 pareggiati e vinti) più il PUNTEGGIO SITUAZIONI DI GIOCO 3c3 E 4c4.

In base al PUNTEGGIO INCONTRO si definisce il RISULTATO FINALE. Per ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti ai club:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

D- Attribuzione punteggio bonus

Il PUNTEGGIO BONUS sarà aggiunto ai punti ottenuti nel PUNTEGGIO INCONTRO. La somma tra il punteggio incontro ed il punteggio bonus determinerà il punteggio per la Graduatoria di merito.

Partecipazione con almeno 10 giovani calciatori e/o calciatrici	0,5 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 12 giovani calciatori e/o calciatrici	1 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 14 giovani calciatori e/o calciatrici	2 punti per ciascuna gara
Partecipazione con almeno 3 giovani calciatrici	1 punto per ciascuna gara

[PUNTEGGIO BONUS IN CASO DI INFORTUNIO/MALESSERE: nonostante venga richiesta una sola distinta gara per giornata al fine di semplificare gli aspetti burocratici del torneo, si ricorda che ogni gara è a sé. Per tal motivo verrà assegnato un punteggio bonus di quella partita in base al numero di giocatori effettivamente schierati durante tale incontro. Ad esempio, se una squadra ha a disposizione 14 giocatori durante la prima partita e tutti vengono schierati correttamente nei 2 tempi di 7c7, il club guadagnerà 2 punti bonus per tale incontro. Se, invece, per qualsiasi motivo (malessere, infortunio, ecc.), un giocatore NON dovesse partecipare a nessuno dei due tempi di gioco della gara 7c7, nonostante in distinta gara siano indicati 14 giocatori, il punteggio bonus per quella gara sarà ridotto al punteggio che si sarebbe ottenuto con 13 atleti, quindi quello del livello inferiore (1 punto per un minimo di 12 atleti schierati). Ovviamente lo stesso principio vale qualora si dovesse passare dai 10 ai 9 giovani calciatori in campo (0 punti) o dai 12 agli 11 giovani calciatori (0,5 punti).

È possibile pertanto portare uno o più giocatori in più durante la Festa Regionale.

Il numero massimo di atleti schierabili per ogni gara è pari a 14, perciò gli atleti in esubero potranno partecipare solamente agli incontri successivi al primo sostituendo altri giovani calciatori che hanno partecipato alle precedenti gare.

Si specifica che se un club porta 14 atleti e un giovane calciatore o una giovane calciatrice dovesse infortunarsi nel primo tempo di gioco, quest'ultimo può essere sostituito da un compagno in riserva; per ottenere il punteggio bonus massimo per la numerica di giocatori in lista è necessario che il giocatore infortunatosi nel primo tempo rientri in campo nel secondo tempo di gioco sostituendo colui che era subentrato e recuperando i minuti non giocati.]

E- Parità in graduatoria di merito

In caso di parità tra 2 o più squadre nella graduatoria finale, si terrà in considerazione il **Regolamento Fair Play** (in coda al seguente documento) per determinare l'ordine finale.

In caso di **assenza di parametri della graduatoria Fair Play** che permettano la definizione di una squadra superiore in graduatoria di merito si utilizzeranno i seguenti parametri nell'ordine definito:

- 1- Vincente nello scontro diretto, SOLO tempi gara. (Non viene considerato il punteggio delle Situazioni di Gioco 4c4 e 5c5)
- 2- Punti totali nelle situazioni di gioco 3c3 e 4c4 (somma di tutti i gol e di tutte le mete effettuate in tutte le gare disputate durante la Festa Regionale)
- 3- Livello di qualità del Club Giovanile (1° livello, 2° livello, 3° livello, 4° livello, 5° livello)
- 4- Gol segnati negli scontri diretti
- 5- Differenza reti in tutte le gare disputate durante la Giornata in esame
- 6- Numero di giovani calciatrici in lista gara
- 7- Sorteggio

REGOLAMENTO FAIR PLAY

Condizioni generali

- Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dai Dirigenti Arbitro.
- L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili dei Club e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli positivi.
- Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

Criteri di valutazione - Da parte dei Dirigenti Arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play e Good Play premiati dal Dirigente Arbitro e dai Tecnici con "Green Card"
- Atteggiamenti sanzionati dal Dirigente Arbitro
- Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)

1. Premiazione di comportamenti di Fair Play e di Good Play significativi riportati dal Dirigente Arbitro e ai Tecnici (es. non finalizzare una sicura occasione da gol per permettere di soccorrere un avversario infortunato, ecc.):

Green Card	+1 punto per ciascun cartellino verde
------------	---------------------------------------

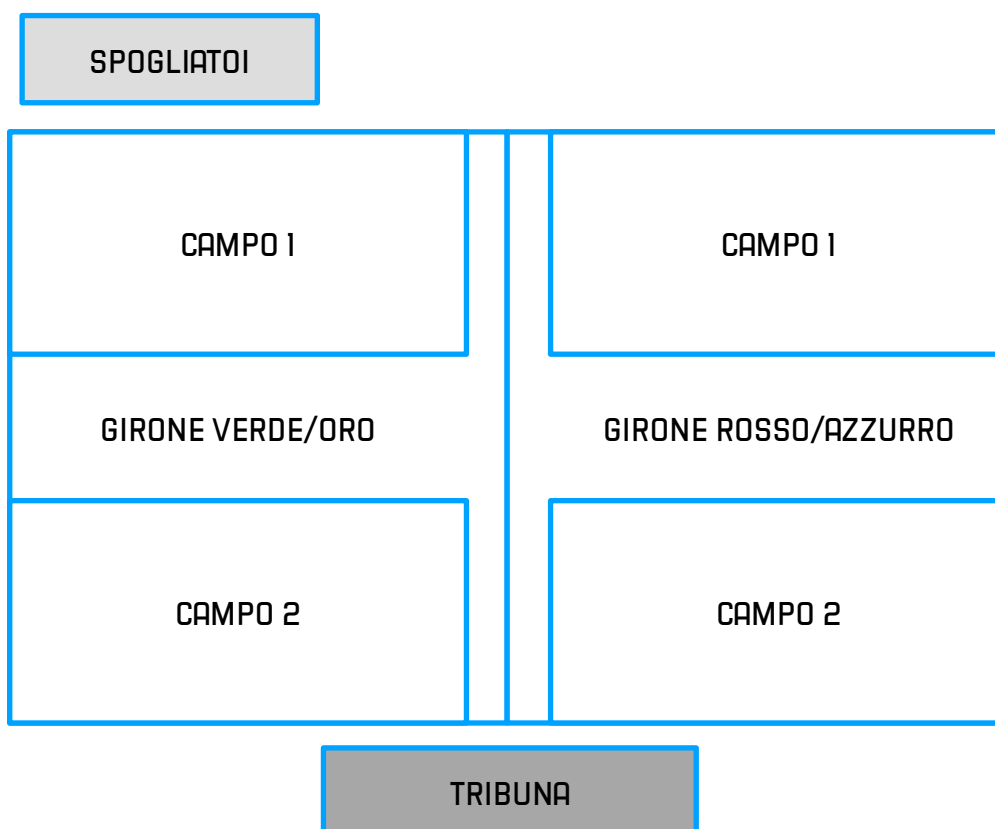
2. Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):

Ammonizioni	-1 punto per ciascun cartellino giallo
Espulsioni	-5 punti per ciascun cartellino rosso

3. Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dal Dirigente Arbitro):

Continuo vociare o urlare	-5 punti
Proteste nei confronti del Dirigente	-5 punti
Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringe le mani alla squadra avversaria)	-5 punti
Atteggiamenti violenti (verbali o fisici)	-5 punti
Lasciare l'area tecnica sporca	-5 punti

MAPPA DELLA STRUTTURA



L'attività è organizzata e gestita dall'Ufficio dell'Attività di Base della FIGC Settore Giovanile e Scolastico regionale. Referente del Torneo per il Friuli Venezia Giulia è pertanto il Delegato Regionale per l'Attività di Base prof. Eric Iansig (cell. 347 5263515 – e-mail: base.friuliveneziagiuliasgs@figc.it).